

Courses à relais (1000 points)

Les quatre équipes se placent en rang. Les athlètes et animateurs veillent au bon déroulement de l'activité (sécurité en premier).

- 1^{ère} course : toute l'équipe se place à 4 pattes en laissant une distance suffisante sans être exagérée entre les judokas. Le dernier part, passe par-dessus, par-dessous. On s'assit au bout. (300, 250, 200 et 150 points)

- 2^e course : On part à 4 pattes (avec les pieds par terre et non les genoux) / on fait la crevette tête en avant / Roulade arrière / l'athlète nous fait tomber doucement (important de faire une belle chute) – on revient en courant. (300, 250, 200 et 150 points)

- 3^e course : sauter à pieds joints dans 4 cerceaux / ramper 3-4 mètres / faire une roulade avant / projeter un athlète. / revenir en courant et s'asseoir au bout de la ligne. (400, 350, 300, 250 points)

Oppositions Ceinturons (1000 points)

Chaque équipe a un ceinturon de couleur identificatrice (rouge / vert / jaune / bleu).

- Le ceinturon doit être introduit dans la ceinture dans le dos.
- Il doit pendre jusqu'aux genoux.
- Il ne doit pas être attaché.
- Les jeunes doivent demeurer debout. Pas le droit de se jeter au sol. Si quelqu'un tombe, on n'a pas le droit de lui enlever son ceinturon avant qu'il ne se soit relevé.

On débute en faisant s'affronter deux équipes à la fois. On laisse 3 minutes aux deux équipes pour ramasser le plus de ceinturons de l'équipe adverse. Lorsqu'un jeune se fait enlever son ceinturon, il doit aller sur le bord du tapis. À la fin de la rencontre on compte le nombre de ceinturons. 1 ceinturon = 1 point.

On essaie de faire se rencontrer les quatre équipes.

S'il reste du temps, on fait un « ROYAL RUMBLE ». Toutes les équipes s'affrontent alors simultanément. Les animateurs d'ateliers se tiennent aux quatre coins du tatami et recueillent les victuailles de leurs jeunes.

Dans cette confrontation, 1 ceinturon = 1 point.

Mais, si un jeune est capable d'attraper un ceinturon de chaque couleur autre que la sienne, il obtient 10 points.